

## **REGLEMENT INTERIEUR.**

# **WEST AIRSOFT**

### **ARTICLE 1 : REGLE FONDAMENTALE**

Tout membre de l'association West Airsoft est dans l'obligation de venir avec le sourire, la joie et la bonne humeur lors des parties organisées par l'association. Les parties doivent se dérouler dans le fairplay et le plaisir de partager une passion commune qu'est l'airsoft.

L'association West Airsoft accepte les uniformes ou insignes faisant références à des séries télé, unités existantes ou ayant existées, servant d'identifiant pour une équipe ou relatant des faits historiques précis dans le but d'une reconstitution.

West Airsoft refuse catégoriquement les uniformes ou insignes rappelant des crimes de guerres, se référant à la politique, injurieux, au racisme ou appelant à la haine.

L'association West Airsoft interdit la possession et l'utilisation d'armes blanches, d'armes à blancs ou de toutes armes quel qu'elles soient en partie.

L'association West Airsoft interdit strictement la possession et l'usage de produit stupéfiant de quelques natures se soient. Comme il est strictement interdit de venir à une partie d'airsoft dans un état d'ébriété ou sous l'influence d'une drogue quelconque.

### **ARTICLE 2 : LE REGLEMENT INTERIEUR**

Le règlement intérieur est validé par le conseil de West Airsoft.

Il peut être changé ou modifié sur la demande d'un ou plusieurs membres du conseil.

Le règlement intérieur s'applique de la même façon à tous les membres de l'association West Airsoft.

Ce règlement intérieur doit être lu et accepté par tous les membres adhérents de l'association.

Si une personne ne comprend pas un des passages de ce règlement, elle peut demander à un membre du conseil de se le faire expliquer.

## **ARTICLE 3 : DEROULEMENT DES PARTIES**

### Article 3-1 :

Un lieu de rendez-vous, ainsi qu'une date et heure est donné aux membres qui se seront inscrits au préalable dans la section prévue à cet effet sur le forum de West airsoft. Tout joueur non inscrit sur la dite liste pourra se voir refuser par l'équipe West airsoft l'accès à la partie. Les joueurs inscrits et ayant du retard peuvent se voir refuser l'accès aux parties si l'équipe West Airsoft trouve le retard non justifié ou abusif.

### Article 3-2 :

Si cela n'est pas prévu par les organisateurs de la partie, les joueurs doivent prévoir leur nourriture ainsi que les boissons pour la journée. La consommation d'alcool est tolérée dans la limite du raisonnable. Si les dirigeants de WA jugent que la consommation est excessive, il se réserve le droit de confisquer les bouteilles et d'exclure les personnes concernées de la partie avec un avertissement.

### Article 3-3 :

Pour les fumeurs, un cendrier est mis à leur disposition pour y jeter leurs mégots. Tout les participants doivent laisser la place propre derrière eux. A eux de prévoir sachets et sacs poubelle pour mettre leurs détrit.

### Article 3-4 : Phase de jeu

Après les contrôles et autres, que tout les joueurs sont prêts, les organisateurs expliquent les règles de sécurité, les limites du terrain et les scénarios si il y en a de prévus. Suivant les types de jeu des équipes sont constituées par affinités entre joueurs, par équipe existante ou au hasard.

### Article 3-5 : Droits des joueurs

Si un joueur remarque des faits, des gestes ou des problèmes techniques lors d'une partie, il a le droit de les signaler à l'équipe West Airsoft. Chaque membre peut profiter, si il le souhaite, des parties organisées par West Airsoft pour partager ses craintes ou ses remarques à un membre de l'équipe West Airsoft si la présence physique de celui-ci facilite le contact. Les membres de l'équipe West Airsoft se tiennent à la disposition des membres dans la mesure de leur capacité et de leur fonction.

### Article 3-7 : La sécurité

Les joueurs ne doivent pas tirer à moins de 5 mètres les uns des autres. Si ils sont trop près, celui qui à l'avantage de la surprise crie « out » à l'autre. Le port des lunettes est obligatoire pendant toute la durée de la partie. Les joueurs touchés et en zone neutre peuvent enlever leurs lunettes si la zone est hors de portée des tirs. Les joueurs touchés doivent mettre leurs répliques sur cran de sûreté, il en va de même en zone neutre ou en dehors des phases de jeu. Les tirs d'essai devront s'effectuer dans une direction non dangereuse désignée par un

responsable de l'organisation des parties et en dehors des phases de jeu. Il est fortement conseillé de diriger le canon des répliques vers le bas lors des déplacements des joueurs. Il est strictement interdit de sortir des limites du terrain fixées par les organisateurs.

Photographe, visiteur, spectateur ou cameraman. Pour toutes ces personnes, le port des lunettes de protection et d'un gilet fluo est obligatoire, un couvre chef est fortement recommandé. Il est demandé aux joueurs d'éviter dans la mesure du possible de tirer sur ou en direction des ces personnes. Comme il est demandé à cette catégorie de personnes d'éviter tant que possible de se tenir dans la trajectoire de tir des participants. Les photographes et cameraman sont responsables de leurs matériels, ils connaissent les risques que peut causer une bille sur leurs appareils. L'association West Airsoft décline toute responsabilité en cas de perte, de vol ou de casse de leur matériel.

#### Article 3-7 : Les règles de jeu

Le principe de base constitue à sortir un adversaire en le touchant d'une bille. Chaque joueur qui se sent touché par une bille doit se signaler en criant « out », lever les mains ou sa réplique en l'air et se diriger vers la zone neutre. Si une bille touche la réplique d'un joueur, il doit le signaler en criant « réplique out » et jouer avec une réplique secondaire. Quand il n'a plus de réplique ou de billes, il se déclare « out ». Il est interdit de se servir des joueurs « out » rentrant en zone neutre comme bouclier. Comme il est interdit de se cacher derrière les photographes, caméramans ou spectateurs. Les gagnants sont les joueurs restant d'une équipe ou ayant réussi les objectifs donnés au début de partie.

#### Article 3-8 :La tricherie

Les joueurs nommés « Highlander » qui sont touchés mais ne le disent pas. Les joueurs faisant semblant d'être touché et qui tirent dans le dos des joueurs en jeu qui le croyait « out ». Les joueurs qui volontairement dépassent les limites du terrain de jeu ou qui tirent de la zone neutre. Toute cette catégorie de joueurs est passible de sanctions( voir paragraphe à ce sujet).

#### Article 3-9 : Fin de journée

La journée se termine à la tombée de la nuit (sauf si il est prévu de jouer la nuit), quand les organisateurs décident de mettre fin aux jeux ou qu'il ne reste plus assez de joueurs pour poursuivre.

#### Article 3-10 : Mise en garde

Les personnes qui ne souhaitent pas ou ne veulent pas être présent en photo, celles qui ne veulent pas que les photos ou films ou ils apparaissent aux vues du public . Ces personnes doivent le signaler aux photographes, caméraman ou un membre de l'équipe West Airsoft présent en début de parties.

## Article 3-11 : Aide

L'association peut avoir besoin de ses membres pour entretenir ou aménager les terrains dont elle se sert. Les volontaires devront se signaler auprès de l'équipe West Airsoft ou s'inscrire sur la liste prévu a cet effet quand cela sera nécessaire.

## **ARTICLE 4 : RESPECT DES CHOIX DE BILLES**

### Article 4-1 :

Le propriétaire du terrain décide du choix des billes à utiliser sur son terrain. Chaque joueur doit jouer avec les billes prévu sur le terrain. Si un ou plusieurs joueurs n'ont pas les billes adéquates, ils ne pourront pas participer aux parties. A eux de s'en faire prêter ou vendre par l'association sur place.

### Article 4-2 :

Un membre de l'équipe West Airsoft peut demander à tout moment de la partie aux joueurs de présenter les billes qu'ils utilisent afin de respecter le choix du propriétaire du terrain. Pour ce contrôle, le joueur devra fournir l'emballage du contenant des billes.

### Article 4-3 :

Il incombe à chaque joueur de se fournir en billes et en batteries pour leurs répliques. L'association West Airsoft met des billes en vente à la disposition des joueurs lors des parties ; si le joueur en fait la demande 4 jours avant la partie. Dans le cas contraire il devra s'expliquer sur la raison pour laquelle il n'a pas pu prévenir ; et le responsable des ventes décidera si la vente est possible ou pas.

## **ARTICLE 5 : TRANSPORT DES REPLIQUES**

Les joueurs doivent transporter leurs répliques dans des housses ou des boites prévues à cet effet et invisible à l'œil du public jusqu'au lieu de la partie.

### Article 5-1 : Les répliques électriques (AEG)

Les répliques électriques peuvent être transportées de 3 façons. La réplique seul sans batteries ni chargeurs dans son emballage. La réplique avec sa batterie dans son emballage et les chargeurs non chargés dans un autre endroit distinct. La réplique avec les chargeurs dans son emballage et la batterie dans un emballage distinct. De ces trois façons la réplique ne peut être utilisée directement sortie de son emballage de transport.

### Article 5-2 : Les répliques à gaz ( Bolt)

Le transport est identique aux AEG. Néanmoins les chargeurs ne devront pas contenir de gaz .

Article 5-3 : Les répliques spring( ou ressort)

Les chargeurs devront être transportés vide dans un autre contenant que la réplique.

Article 5-4 : Les répliques d'artifices

Elles devront être transportées vide de leurs contenant et de leurs moyens de fonctionnements électriques ou gaz .

Article 5-5 :

Seuls les accessoires de type BB loader peuvent être transportés avec leurs billes.

## **ARTICLE 6 : LES REPLIQUES**

Sont acceptées lors des parties de Weist Airsoft, les répliques existantes dans les différents commerces et magasins. L'équipe West Airsoft se réserve le droit de demander les justificatifs d'achats, d'emballages et de notices techniques du constructeur relatif aux répliques présentes lors des parties de West Airsoft.

L'association accepte les répliques construites ou réalisées par un membre si il est capable de fournir les pièces utilisées à la conception, ainsi que les matériaux utilisés. Suivant ses explications les membres de l'équipes West Airsoft et suivant leurs connaissances décideront d'accepter ou pas l'utilisation de la dite réplique.

## **ARTICLE 7 : ACCESSOIRES DE REPLIQUES**

L'association West Airsoft accepte l'utilisation des accessoires de répliques. Les kits esthétiques, corps métal ; porte batterie ; RIS ; RAS ...

Les kits de confort , poigné , sangle, red dot ...

Les peintures sur répliques sont acceptées si elles ne portent pas atteintes aux libertés de chacun, si elles n'appellent pas aux racismes, à la politique et à la haine. L'équipe West Airsoft se réserve le droit d'interdire une réplique peinte si il y a des doutes sur l'interprétation d'une peinture.

## **ARTICLE 8 : LA PUISSANCE DES REPLIQUES**

Article 7-1 :

Les kits de précision et de puissance sont acceptées sur les parties West Airsoft à partir du moment où la réplique modifiée par ces kits reste dans la limite des puissances autorisées par l'association et qui sont les suivantes :

- pour un GBB( gaz blow back), EBB : 350fps
- pour un AEG (automatique électrique gun) en rafale : 350fps
- pour un AEG en semi-automatique : 400fps
- pour un lanceur a tir simple(rechargement manuel après chaque tir) : 450fps

Toutes ces valeurs sont effectuées avec des billes de 6 mm pour un poids de 0.20 gramme.

Article 7-2 :

Au début de chaque partie, l' équipe West Airsoft demandera à chaque participant de passer ses répliques au chronographe (appareil permettant de mesurer la vitesse d'une bille) pour contrôler leurs puissance. Si elles ne sont pas comprises dans le tableau des puissances, des restrictions seront prise par l'équipe WA, le joueur devra soit jouer en semi soit utiliser une autre réplique.

## **ARTICLE 9 : UTILISATION D'OBJET PYROTECHNIQUES**

L'utilisation des moyens pyrotechniques est toléré par West Airsoft si ces moyens sont homologués C.E. L'utilisation de moyens pyrotechniques artisanaux devront faire l'objet d'une demande à l'équipe West Airsoft qui accepteront ou pas son utilisation suivant la nature des matériaux utilisés pour ces engins et les inconvénients dus à son utilisation. La pollution ou la dangerosité possible de l'appareil. Le propriétaire du terrain a le droit de refuser ces 2 types d'engins même si les dirigeants étaient d'accord.

Les lances grenades à gaz (projections de plusieurs billes en même temps) ou mécanique sont acceptés par l'association.

Sont acceptés aussi les mines et les grenades mécaniques, celles qui fonctionnent en projetant les billes grâce à un ressort ou un petit filet tendeur.

## **ARTICLE 7 : ACHAT DE MATERIEL**

Afin de pratiquer notre activité dans les meilleures conditions possibles, l'association peut effectuer des achats de matériel et de fournitures sous formes :

- De consommables pour les membres de l'association.
- tout matériel acheté par le biais de l'association sera intégralement payé par l'acquéreur, en cas de surcoût éventuel prévu par la loi ou le transporteur il devra s'en acquitter aussi.
- Le matériel et les fournitures restent à la charge du responsable du matériel, le trésorier donne l'autorisation de céder le matériel vendu aux acheteurs à la réception du paiement. Le responsable matériel gère l'entretien et le prêt de matériels aux adhérents. Les adhérents doivent rendre le matériel dans l'état dans lequel celui ci lui a été prêté.

- West Airsoft peut procéder à l'achat de matériel et d'équipement de sécurité pour améliorer la pratique de ce loisir et de permettre d'acquérir de nouveaux terrains.

## **ARTICLE 10 : ADESIONS**

Les personnes souhaitant s'inscrire à l'association West Airsoft devront le faire conformément à l'article . L'équipe West Airsoft se réserve le droit de refuser un membre.

## **ARTICLE 11 : SANCTIONS**

Pour tout non respect des règles, le membre s'expose à des sanctions :

1° type :

Un avertissement oral par un des membres du conseil, notifié par le secrétaire et signalé à l'ensemble du conseil et au président. Elle est aussi valable pour un groupe de joueur. Sa validité est de un an.

2° type :

Une mise en garde avec impossibilité de poster sur le forum W.A pendant un mois et de participer aux parties West Airsoft dans le même temps. Le ou les membres concernés seront avertis par courrier signé par le président de l'association et un des marshals. Validité un an.

3°type :

Exclusion pendant un an de l'association West Airsoft et de ses activités. Le membre recevra un courrier avec Accusé de réception signé par les membres du conseil. Le membre peut demander à réunir le conseil pour pouvoir se justifier et pouvoir de ce fait se voir retirer la sanction.

---

Je déclare avoir pris connaissance du règlement. Je déclare appliquer ce règlement et le respecter.

*Je confirme que la validation électronique par case à cocher sur le forum équivaut à la signature électronique du règlement intérieur.*